ESCALERA de la identidad

INSTRUCCIONES

Los jugadores deben poner sus fichas en la casilla de Salida, y lanzar el dado, el jugador que obtenga el mayor resultado iniciará su recorrido, cuando caiga en una soga o una escalera siempre se desplazará de forma ascendente; cuando caiga en un rodadero bajará; y cuando caiga en una serpiente deberá bajar o subir en el tablero dependiendo de la dirección en la que esté el cuerpo de este animal.

